



SUPER CHESS RAPID OPEN

BUCUREȘTI – 30 APRILIE – 1 MAI

FOND DE PREMIERE 100.000 LEI

REGULAMENTUL TURNEULUI

Art. 1 Organizator

1.1 Organismul de conducere al Super Chess Rapid este Federația Română de Șah, care este responsabilă de adoptarea și modificarea prezentului Regulament.

1.2 Orice circumstanță sau situație neprevăzută în prezentul Regulament va fi înaintată directorului turneului.

Art. 2 Participare

2.1 Toți jucătorii, indiferent de rating, sunt eligibili să participe la acest turneu. Cu toate acestea, pentru a participa, jucătorii români trebuie să fie legitimați. Toți jucătorii trebuie să aibă FIDE ID (FIN). Dacă un jucător fără FIN dorește să participe la turneu, el trebuie să ceară ofițerului FIDE din țara sa să îi furnizeze un număr FIN înainte de începerea turneului.

Art. 3 Înregistrare

3.1 Jucătorii trebuie să se înregistreze la turneu completând formularul de înregistrare on-line de pe frsah.ro sau trimițând un e-mail la alin.campeanu@frsah.ro După acest pas, jucătorii vor primi factura cu taxa de participare care urmează să fie plătită

3.2 Înregistrarea se consideră finalizată numai după achitarea taxei de înscriere.

3.3 Taxa de înscriere a jucătorului se plătește în contul bancare al Federației Române de Șah numai după primirea facturii:

- 250 lei dacă plata se face înainte de 10 aprilie
- 325 lei dacă plata se face pe 10 aprilie sau mai târziu

3.4 Toate plățile trebuie efectuate în conturile bancare prevăzute în factură. Plățile în numerar nu sunt acceptate.

3.5 Termenul limită de înscriere și de achitare a taxei de înscriere este 28 aprilie 2022.

Art. 4 Format și sistem

4. 1. Turneul se desfășoară conform regulilor „supravegherii inadecvate” de șah rapid astfel cum sunt acestea prevăzute în FIDE Handbook, Anexe E.01, A.2 și A.4).

4.2 Turneul se va desfășura conform sistemului elvețian, 10 runde

4.3 Controlul timpului: 15 minute KO + increment de 5 secunde per mutare, începând de la prima mutare

4.4 Nu există un timp de întârziere implicit. Nicio penalizare nu va fi impusă unui jucător dacă acesta întârzie la oricare dintre partidele sale.

Art. 5 Clasament final, tie-break-uri

5.1 Jucătorul care acumulează cele mai multe puncte (1 punct pentru fiecare victorie, jumătate de punct pentru fiecare remiză, 0 pentru fiecare înfrângere) va fi declarat câștigător al Super Chess Rapid open.

Dacă primii doi sau mai mulți jucători obțin același număr de puncte, departajarea se face de un tie-break pentru a determina câștigătorul conform Articolului 5.3. Cu toate acestea, toate premiile în bani sunt împărțite între toți jucătorii aflați în egalitate conform Sistemului Hort în clasamentul general

5. 2. Tie-break-uri

5. 2. 1. Dacă doi sau mai mulți jucători obțin aceleași puncte, egalitatea se descompune după următoarele criterii, în ordinea priorității:

a) Buchholz Tăiat 1;

b) Buchholz;

c) Media ELO a adversarilor (Elo șah rapid *) Tăiat 1 (AROC 1)**;

d) Întâlnirea directă între jucătorii aflați la egalitate;

e) Tragerea la sorți.

* Ratingul FIDE standard al unui jucător va fi folosit pentru lista de start, perechi și calculul departajării dacă jucătorul nu are un rating FIDE rapid; Ratingul National va fi folosit pentru jucătorii romani fără rating FIDE (standard sau rapid).

** Toate forfait-urile și bye-urile sunt tăiate din calculul AROC 1. Dacă un jucător are unul sau mai multe forfait-uri sau bye-uri, atunci nu se elimină rezultatele suplimentare din calculul AROC 1.

Toate departajările sunt calculate conform articolului C.02.13 din FIDE Handbook.

5. 2. 2. În cazul în care există egalitate pentru primul loc în turneu, va avea loc un play-off. Barajul va determina câștigătorul turneului și repartizarea premiului I în bani.

5.2.3 Doi jucători la egalitate: Va exista un meci Blitz de 2 partide la o limită de timp de 3 min KO + 2 secunde / mutare pentru toată partida (dacă timpul permite, când doar doi jucători sunt implicați în

play-off, ritmul de joc va fi de 5 min KO + 3 sec/mutare). Se trage la sorți pentru a decide care jucător are Albul în prima partidă. Dacă rezultatul este egal, departajarea se va face printr-un joc Armageddon (după cum este specificat în art. 5.2.7 de mai jos).

5.2.4 Trei jucători la egalitate: Cei doi jucători plasați cel mai jos în departajare conform art. 5.2.1 vor disputa un meci Blitz de două partide la o limită de timp de joc / 3 min KO + 2 secunde / mutare pentru toată partida. Se trage la sorți pentru a decide care jucător are Albul în prima partidă. Dacă rezultatul după cele două partide este egal, jucătorii vor disputa un joc Armageddon. Câștigătorul aceluia joc va întâlni apoi jucătorul cu cel mai mare tiebreak în conformitate cu procedura pentru doi jucători specificată în art. 5.2.3.

5.2.5 Patru jucători la egalitate: Cei patru jucători vor fi clasati în ordinea departajării conform art. 5.2.1. Numărul 1 va juca apoi numărul 4, iar numărul 2 va juca numărul 3. Fiecare pereche de jucători va disputa un meci Blitz de două partide la o limită de timp de joc / 3 min KO + 2 secunde / mutare. Se trage la sorți pentru a decide care jucător are Albul în prima partidă. Dacă meciul după 2 partide este egal, jucătorii vor disputa un joc Armageddon. Învingătorii vor juca apoi unul cu celălalt în conformitate cu procedura pentru doi jucători specificată în Art. 5.2.3.

5.2.6 Dacă cinci sau mai mulți jucători trebuie să ia parte la un play-off, ei sunt departajați conform art. 5.2.1 și toți, cu excepția primilor patru, sunt eliminați. Apoi se procedează în conformitate cu Art. 5.2.5

5.2.7 Atunci când un joc Armageddon urmează să aibă loc în conformitate cu dispozițiile de mai sus, se vor aplica următoarele:

5.2.7.1 Albul va avea 5 minute, iar negrul va avea 4 minute. Ambii jucători vor primi un increment de 2 secunde pe mutare de la mutarea 61

5.2.7.2. În cazul unei remize Negrul va fi declarat câștigător.

5.2.7.3. Culorile de start vor fi determinate prin tragere la sorți, condusă de arbitrul șef al evenimentului. Câștigătorul tragerii la sorți va avea de ales culoarea.

Art. 6 Premiile

Loc Clasament General	LEI	Premii Speciale	Loc	LEI
1	25.000	Elo 2301-2500	1	2.500
2	15.000		2	1.500
3	10.000		3	1.000
4	7.500	Elo 2001-2300	1	2.500
5	4.500		2	1.500
6	3.000		3	1.000
7	2.500	Elo 1801-2000	1	2.500
8	2.000		2	1.500
9	1.500		3	1.000
10	1.500	Elo 1600-1800	1	2.500
Feminin			2	1.500
			3	1.000
1	5.000	Elo U1600	1	2.500
2	3.000		2	1.500
3	2.000		3	1.000

6.2 Toate premiile sunt impozabile conform legilor din România (10% din suma care depășește 600 lei), garantate și nu se cumulează. Doar pentru clasamentul general, premiile vor fi împărțite după sistemul Hort pentru numărul de premii anunțat.

6.3 Jucătorul poate câștiga un singur premiu, cel mai mare ca valoare monetară. Dacă jucătorul dobândește dreptul la două premii bănești egale, jucătorul îl va câștiga pe cel afișat conform ordinii din turneu.

6.4 Premiile speciale de rating vor fi acordate numai pentru jucătorii cu rating în intervalul arătat mai sus.

6.5 Câștigătorii de premii trebuie să participe la festivitatea de premiere, așa cum este anunțat în program. Neprezentarea fără permisiunea prealabilă a directorului turneului poate duce la deducerea a 10% din premiu.

6.6 Premiul în bani va fi plătit prin ordin de plată în contul indicat de jucători. În termen de paisprezece zile lucrătoare de la finalizarea evenimentului și de la primirea detaliilor bancare ale jucătorului, organizatorul va transfera premiul jucătorilor în contul lor bancar. În cazul în care transferul eșuează din cauza unor detalii bancare greșite, suma de 150 lei va fi dedusă din al doilea transfer pentru a acoperi comisioanele bancare suplimentare.

Art. 7 Program:

Data	Eveniment	Ora
30.04.2022	Festivitatea de deschidere si Ședința Tehnică	14:30
30.04.2022	Runde 1-4	15:00
01.05.2022	Runde 5-7	9:00
01.05.2022	Runde 8-10	15:30
01.05.2022	Festivitatea de premiere	19:30 *

*Ora aproximativă. Poate începe mai târziu dacă se joacă tie-break pentru locul 1 ori dacă vor fi întârzieri în timpul ultimei sesiuni.

Art. 8 Împerecheri

8. 1. Împerecherile se vor face conform sistemului de împerechere FIDE pentru turneele elvețiene.

8 2. Tragerea la sorți a culorilor se va face în timpul ceremoniei de deschidere.

Art. 9 Cazare și masă

9.1 Organizatorii au aranjat un preț special pentru participanți la Hotelul Continental Forum**** (7 minute de mers pe jos de la sala de joc).

Prețurile de mai jos conțin cazare si masă pensiune completă la preț per zi per camera

Camere business

- Single: 335 lei/zi/cameră
- Dublă (cu pat matrimonial sau paturi separate): 500 lei/zi/cameră

Camere Deluxe

- Single: 370 lei/zi/cameră
- Dublă (cu pat matrimonial sau paturi separate): 560 lei/zi/cameră

9.2 Rezervările pentru cazare și masa se fac doar prin organizator și vor fi luate în considerare doar după achitarea lor integral. Locurile la cazare sunt limitate!

Art. 10. Locul de desfășurare

10.1 Locul de desfășurare este Sala de Recepții a Palatului Parlamentului, intrarea din strada Izvor (intrarea S2).

10.2 Procedurile de acces și control la Palatul Parlamentului sunt efectuate conform indicațiilor personalului autorizat. Toți vizitatorii Palatului Parlamentului vor fi supuși unui control de securitate la sosire și le vor fi inspectate toate bunurile.

10.3 Nu sunt permise următoarele obiecte: arme, toate armele de foc, muniție, spray-uri cu piper, substanțe toxice și inflamabile, orice dispozitiv exploziv.

10.4 Accesul este permis numai cu o carte de identitate valabilă (carte de identitate sau pașaport). Nu vor fi acceptate alte forme de identificare în conformitate cu Regulamentul Palatului Parlamentului privind prelucrarea datelor cu caracter personal pentru vizitatorii cărora li s-a acordat acces în clădire, publicat în Monitorul Oficial al României, Partea I, nr. 456/ 31.V.2018

10.5 Însoțitorii care doresc să intre în Palatul Parlamentului trebuie să anunțe organizatorii cu cel puțin 24 de ore înainte. Intrarea în Palatul Parlamentului va fi permisă numai persoanelor aflate pe lista depusă de organizatori la personalul de pază de la intrare.

Art. 11 Condiții de joc

11.1. Organizatorii vor asigura să existe cel puțin un arbitru special Anti-Cheating.

11.2 Arbitrul(ii) anti-Cheating vor fi echipați cu detectoare de metale portabile

11.3. Cu excepția permisiunii arbitrului șef, numai jucătorii, arbitrii și personalul tehnic vor avea acces în zona de joc. În timpul unei partide, un jucător poate comunica doar cu arbitrul.

11.4. Orice dispozitiv electronic (neaprobat în mod special de către arbitru) este permis în sala de joc numai dacă este depozitat în geanta unui jucător, cu condiția ca dispozitivul să fie complet oprit. Această geantă trebuie depozitată sub masă. Ambilor jucători le este interzis să folosească această geantă fără permisiunea arbitrului.

11.5. Dacă este evident că un jucător are asupra sa un astfel de dispozitiv ca la art. 11.4 în spațiul de joc, jucătorul va pierde partida. Adversarul va câștiga. Un jucător care nu stă la masă în timp ce partida sa este în desfășurare, poate fi supus verificărilor cu detectoare de metale portabile de către arbitrii Anti-Cheating. Jucătorii sunt obligați să acționeze conform solicitărilor arbitrilor. Dacă jucătorul încalcă regulile anti-trișare, jucătorul va pierde imediat partida și/sau va fi eliminat din turneu și raportat la FIDE.

11.6 Arbitrul-șef este încurajat, de asemenea, să elaboreze un sistem de operare a verificărilor aleatorii în timpul partidelor.

11.7. În timp ce partida sa este în desfășurare, un jucător poate părăsi zona de joc numai cu permisiunea Arbitrului.

11.8 Jucătorii care au terminat partida trebuie să părăsească sala de joc și nu au voie să intre din nou în timpul runde. De asemenea, publicul nu are acces în zona de joc. Excepția se referă la părinții participanților născuți în 2010 și mai mici, care au dreptul de a însoți copilul în sala de joc înainte de începerea partidei și de a părăsi imediat spațiul.

Art. 12 Conduita jucătorilor

12.1 Toți jucătorii sunt așteptați:

- Să concureze în spiritul Fair-Play-ului sportiv
- Să se abțină de la analize sau de a vorbi în sala de joc în timp ce alte partide sunt în desfășurare
- Să anunțe Arbitrul Șef în avans dacă nu pot juca una sau mai multe runde
- Să citească toate informațiile pertinente postate de organizatorii turneului
- Să respecte Legile șahului
- Să fie prezenți la toate evenimentele oficiale, inclusiv la ceremoniile de deschidere și de închidere

12. 2 Câștigătorii primelor trei premii sunt obligați să participe la Festivitatea de Premiere

12. 3. În cazul în care un jucător nu își îndeplinește obligațiile enumerate în Art. 12.2, el/ea va fi penalizat după cum urmează: 10% din premiul său în bani va fi reținut de către Organizator.

Art. 13 Apeluri

13. 1 Toate protestele împotriva deciziilor oricărui arbitru trebuie înaintate arbitrului-șef.

13.2 Deciziile arbitrului șef sunt definitive.

Art. 14. Probleme comerciale

Jucătorii, arbitrii, precum și orice personal tehnic admis la locație înțeleg că pot fi surprinși fie prin filmare video Live sau înregistrată, fie prin imaginile lor, inclusiv fotografii, cadre video sau opere de artă (denumite în continuare Imagini) la locul de desfășurare al evenimentului, precum și în spațiul din jurul acestuia și își oferă acordul irevocabil pentru o astfel de captură, înregistrare și difuzare. Federația Română de Șah poate folosi gratuit toate imaginile achiziționate în scopuri comerciale, de marketing, organizatorice și de altă natură. Orice imagine poate fi utilizată în suport tipărit, electronic sau în orice alt mediu, inclusiv internetul, iar Federația Română de Șah are dreptul de sub-licență și dreptul la nivel mondial de a utiliza imaginile, așa cum este menționat mai sus, în orice mod (inclusiv orice scop comercial) gratuit.

Art. 15 Protecția epidemiologică a participanților și oficialilor va fi efectuată în cadrul turneului, conform măsurilor care vor fi valabile pe teritoriul României la momentul respectiv. Toți participanții sunt obligați să acționeze în conformitate cu măsurile prescrise. Dacă jucătorul nu respectă măsurile oficiale dispuse, jucătorul va pierde imediat partida.

Art. 16 Prezentul Regulament al Turneului este redactat de Federația Română de Șah în calitate de organizator, iar prin efectuarea primei mutări, jucătorii își dau acordul asupra conținutului acestuia.